



Full Stack Developer .NET

Möchtest Du die Zukunft von Swissprime mitgestalten?

Swissprime ist ein Technologieunternehmen, welches ihren Kunden hilft, innovative Ideen erfolgreich umzusetzen. Das Unternehmen wurde 2009 gegründet und ist in Wollerau SZ (Schweiz) domiziliert.

Wir entwickeln hochwertige Software-Lösungen, Architekturen und Konzepte für unsere Kunden und identifizieren uns stark mit den typischen Schweizer Werten wie Qualität und Zuverlässigkeit.

Wir nutzen dazu moderne Tools und die neusten Software-Engineering Methoden.

Bei Swissprime wird echte Wertschätzung gelebt und es erwartet Dich ein dynamisches Umfeld mit herausfordernden Projekten.

Deine Aufgaben

- Analyse komplexer Anforderungen der Kunden und Erstellung überzeugender Lösungen und Architekturen
- Realisierung von anspruchsvollen Kundenprojekten mit modernen Technologien
- Arbeit bei Swissprime (Wollerau), Remote oder beim Kunden vor Ort

Dein Profil

- Du verfügst über einen technischen Background (ETH, FH) in Informatik oder Elektrotechnik
- Mehrjährige Berufserfahrung als Full Stack Developer (vorzugsweise Web Applikationen)
- Gute Kenntnisse in C#, Javascript, HTML/CSS, ASP.NET, WPF, REST, Entity Framework, SQL
- Du kennst Dich mit Testing und Continuous Integration und -Delivery aus
- Du hast idealerweise bereits SOA Applikationen entwickelt und in Azure betrieben
- Du bist gewohnt agil Software zu entwickeln
- Du übernimmst gerne Verantwortung und hast Freude an technischen Lösungen
- Du hast ein gewinnendes und offenes Auftreten und Freude an Kommunikation
- Gute Sprachkenntnisse in Deutsch und Englisch

Was wir Dir bieten

Du arbeitest in einem agilen Unternehmen mit einem hochmotivierten Team von talentierten Ingenieuren. Wir arbeiten an herausfordernden und spannenden Projekten unserer Kunden und entwickeln unsere eigene Lösungen mit modernsten Technologien.

Sende Deine vollständige Bewerbung an:
Swissprime Technologies AG, Sonnenrain 2, CH-8832 Wollerau
Thomas Riesen | riesen@swissprime.tech | +41 44 630 70 70